

În caruselul vacanței: clasă pregătitoare: fișe interdisciplinare. - Ed. a 2-a.

rev. - București : Ars Libri, 2018  
ISBN 978-606-36-0669-5

ÎN VACANȚA.....	4
MA JOC SINGUR.....	8
MĂ JOC CU PRIETENII.....	12
NU TE JUCA CU FOCULI.....	15
AVEM MUȘAFIRII.....	19
ÎN VIZITA.....	24
LA SPECTACOL, LA TEATRU.....	27
LA FERME.....	30
IMI PLAC FRUCTELE.....	33
TIMPUL E PREȚIOS.....	38
FAC SPORT.....	40
MĂ MÂNC SĂNĂTOS.....	43
IUBESC NATURA.....	47
LA ZOO.....	50
LA GRADINA BOTANICĂ.....	53
LA BUNICI.....	55
ÎN EXCURSIE.....	59
LA MARE.....	63
LA Munte.....	66
VARA.....	67
ÎN LUMEA POVEȘTELOR.....	75



# ÎN CARUSELUL VACANȚEI

Fișe interdisciplinare

## Clasa pregătitoare

Coordonator Colecția „Caruselul cunoștinții”:  
Prof. Adina Grigore  
Conf. univ. dr. Mișela Pașoi-Lăzărescu  
Referent științific:

nu este permisă reproducerea sau distribuția în orice formă a conținutului acestei cărți fără acordul scris al editurii


Copyright © Editura Ars Libri, 2018  
Editor: Adina Grigore  
Redactor șef: Cristina Ipate-Toma  
Design: Soňa Opář  
DTP: Ștefan Tănase  
Corectură: autoare

Comenzi:  
Editura Ars Libri, Coșești, Jud. Argeș  
Tel: 0248 548 357; 0725 897 095; 0745 098 083; 0724 340 777  
Call center: 031 82 82 293



E-mail: [arslibri@arslibri.ro](mailto:arslibri@arslibri.ro)  
www.arslibri.ro  
Tiparul executat la Tipografia Poligrafică Industrie, 2008 Coșești, Jud. Argeș

<b>ÎN VACANȚĂ.....</b>	<b>4</b>
<b>MĂ JOC SINGUR.....</b>	<b>8</b>
<b>MĂ JOC CU PRIETENII!.....</b>	<b>12</b>
<b>NU TE JUCA CU FOCUL!.....</b>	<b>15</b>
<b>AVEM MUSAFIRI!.....</b>	<b>19</b>
<b>ÎN VIZITĂ.....</b>	<b>24</b>
<b>LA SPECTACOL, LA TEATRU.....</b>	<b>27</b>
<b>LA FERMĂ.....</b>	<b>30</b>
<b>ÎMI PLAC FRUCTELE.....</b>	<b>33</b>
<b>TIMPUL E PREȚIOS!.....</b>	<b>36</b>
<b>FAC SPORT.....</b>	<b>40</b>
<b>MĂNÂNC SĂNĂTOS.....</b>	<b>43</b>
<b>IUBESC NATURA.....</b>	<b>47</b>
<b>LA ZOO.....</b>	<b>52</b>
<b>LA GRĂDINA BOTANICĂ.....</b>	<b>56</b>
<b>LA BUNICI.....</b>	<b>59</b>
<b>ÎN EXCURSIE.....</b>	<b>62</b>
<b>LA MARE.....</b>	<b>65</b>
<b>LAMUNTE.....</b>	<b>69</b>
<b>VARA.....</b>	<b>73</b>
<b>ÎN LUMEA POVEȘTILORE.....</b>	<b>75</b>

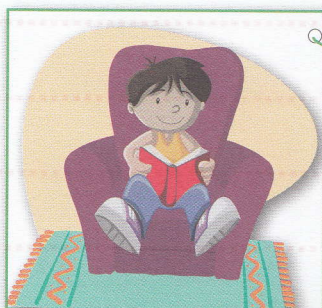
Toate aplicațiile/ sarcinile semnalate cu  sunt exerciții interactive, ce pot fi rezolvate împreună/ alături de alte persoane.

## ÎN VACANȚĂ

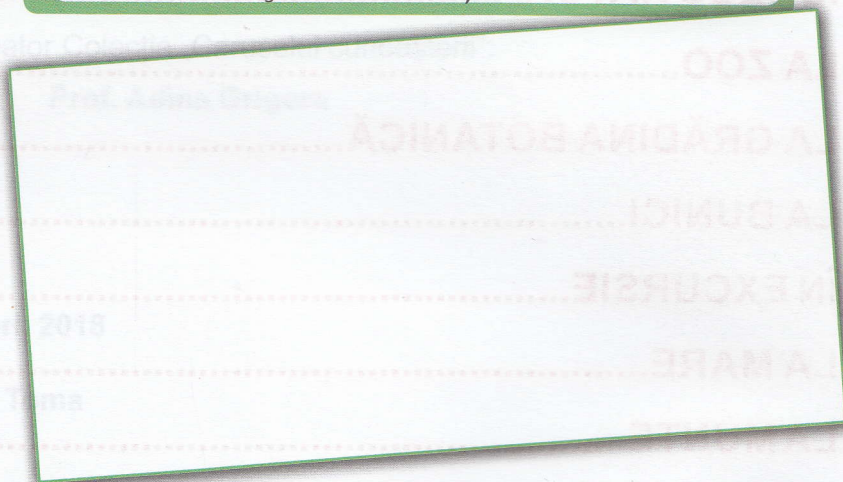
- Literele mici și mari de tipar • Numerele naturale de la 0 la 20: recunoaștere, citire, scriere, ordonare. • Figuri plane/ 2D: cerc, pătrat, triunghi, dreptunghi • Colectarea și gruparea datelor • Hobby-uri și activități preferate



Ești în vacanță și trebuie să respecti alt program ca până acum. Realizează împreună cu părinții un program pe care să-l respecti. Numerotează imaginile în ordinea în care tu îți desfășori activitățile atunci când ești în vacanță.



Poți desena mai jos alte activități pe care le desfășori în vacanță.



**JOC DE ROL**

Interpretează gluma împreună cu un partener de joacă.

- MĂMICO, ESTE ADEVĂRAT CĂ CINE MĂNÂNCĂ MORCOVI ARE VEDEREA BUNĂ?
- FOARTE ADEVĂRAT! AI VĂZUT TU VREUN IEPURE CU OCHELARI?!?!?

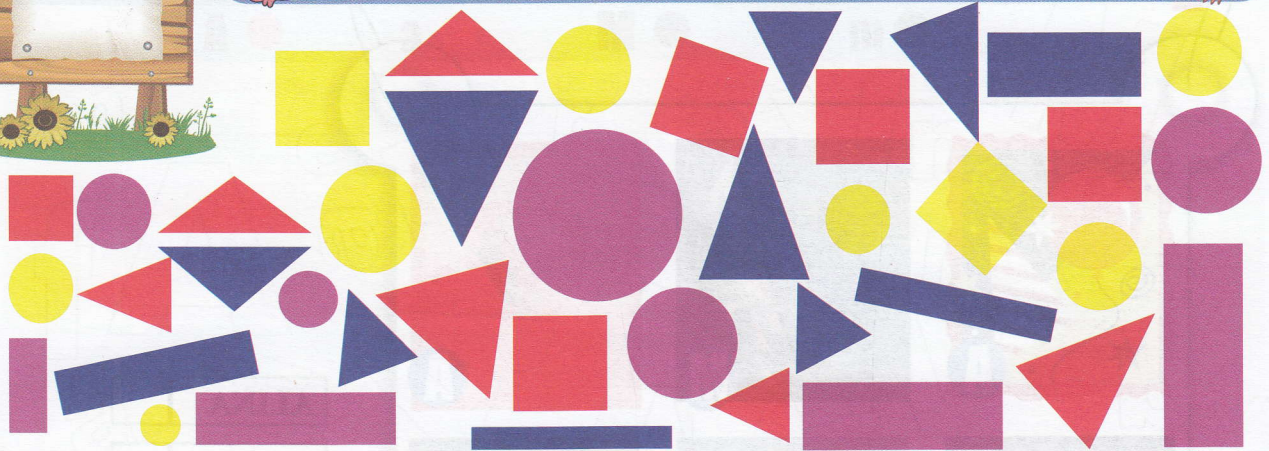


... un copil râde în medie de 400 de ori pe zi, în timp ce adulții doar de 15 ori pe zi?

## Aplicații:

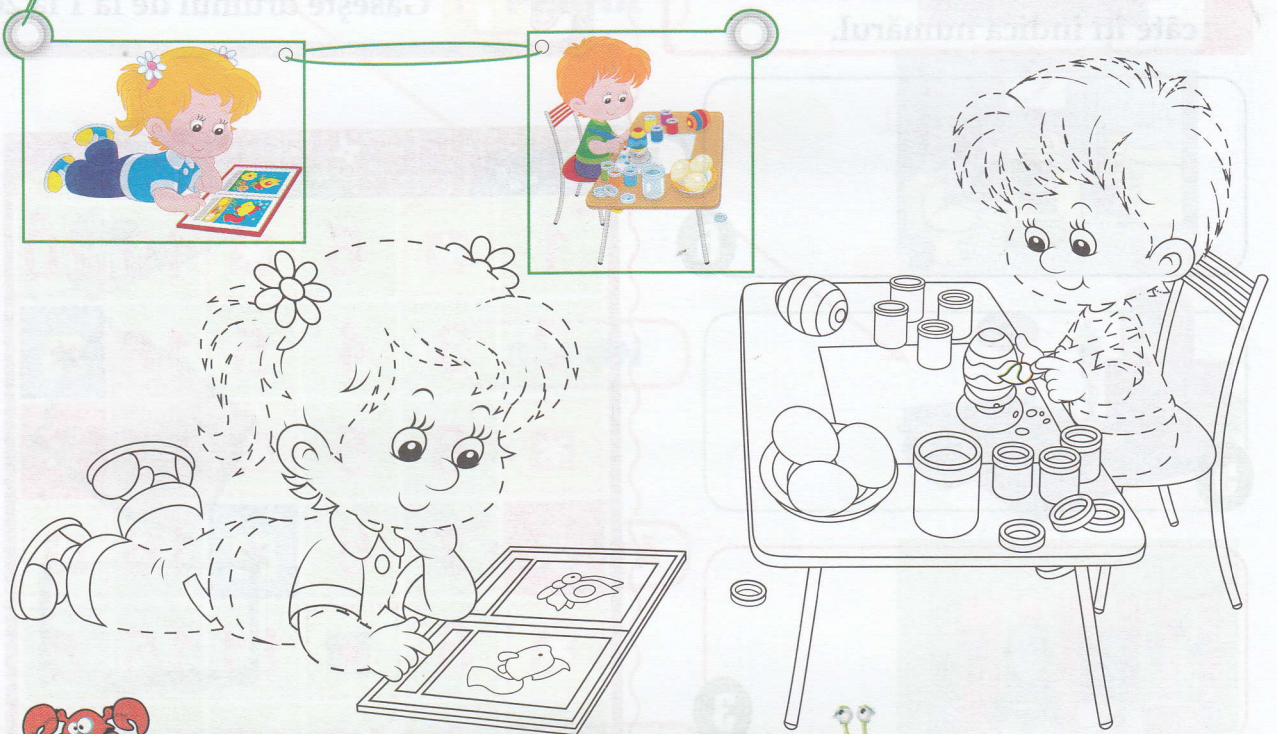
### 1

Numără și scrie câte figuri geometrice ai numărat.



### 2

Trasează peste linia punctată și colorează corespunzător.



### 3

Completează numerele care lipsesc.



# 4

Scrie câte desene a realizat Mircea și câte a realizat Alina, sora lui.

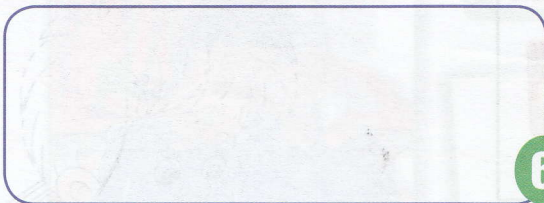


ALINA

MIRCEA

# 5

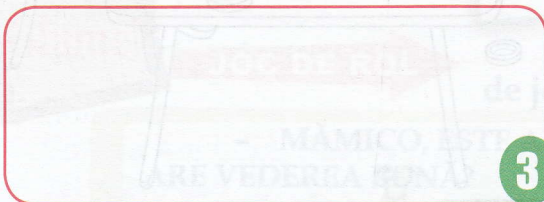
Desenează atâtea obiecte câte îți indică numărul.



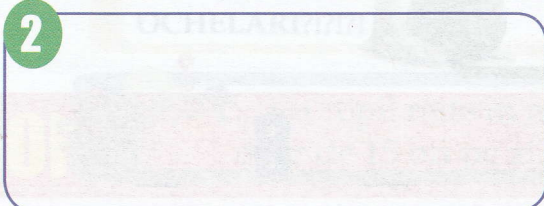
6



5



3



2

# 6

Găsește drumul de la 1 la 20.

1	*	6	*	19	20
2	3	4	5	18	*
*	8	5	*	17	*
*	7	6	*	16	*
*	8	*	11	15	8
10	9	18	13	14	*
*	10	11	12	*	2

Colorează literele **A, a, M** și **m** după legendă.

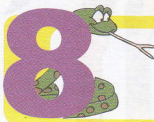
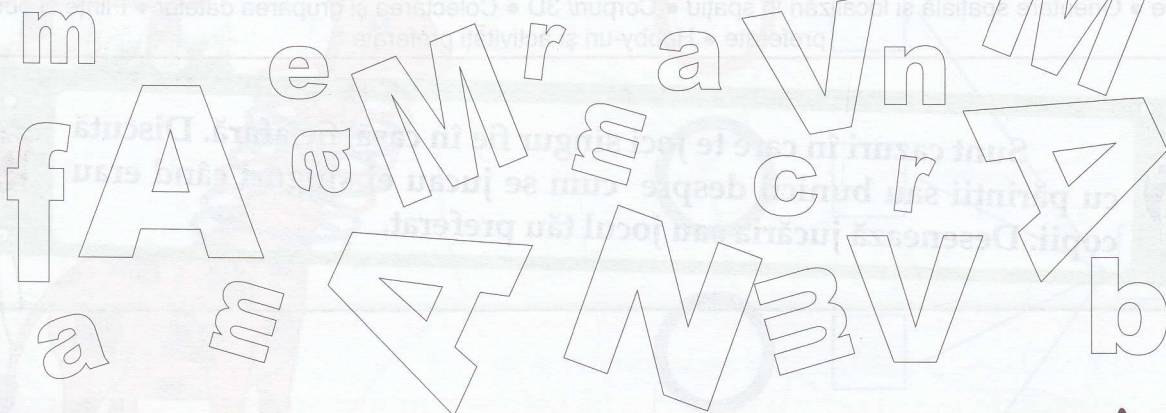


**A** ●

**a** ●

**M** ●

**m** ●



Unește fiecare obiect cu încăperea căreia îi aparține și cu denumirea sa.

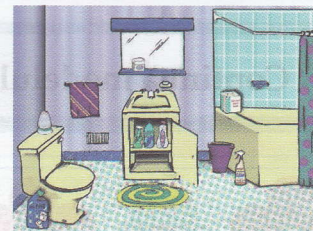


**CRATIȚĂ**

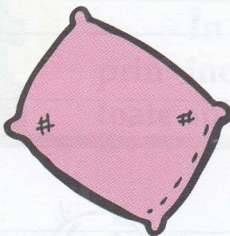
**PERNĂ**



**FOTOLIU**



**SĂPUN**



**PERIUȚĂ**



**TELEVIZOR**



🎉 **Apreciază-te!** 🎉

Încercuiește emoticonul care arată cel mai bine modul de rezolvare a sarcinilor din unitatea **ÎN VACANȚĂ**.

FOARTE MULȚUMIT! 😊

MULȚUMIT! 😊

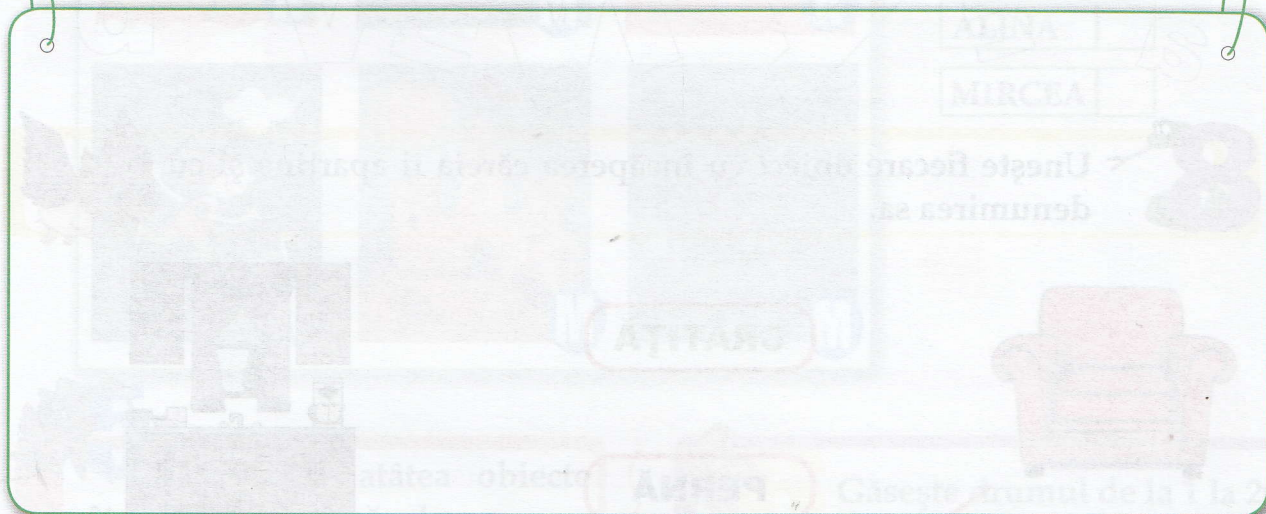
POT MAI MULT! 😊

## MĂ JOC SINGURI!

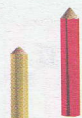
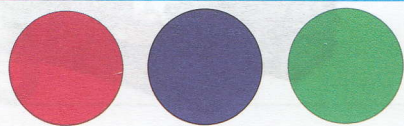
- Literele mici și mari de tipar
- Elemente grafice
- Numerele naturale de la 0 la 20: recunoaștere, citire, scriere
- Orientare spațială și localizări în spațiu
- Corpuri/ 3D
- Colectarea și gruparea datelor
- Ființe și obiecte preferate
- Hobby-uri și activități preferate



Sunt cazuri în care te joci singur fie în casă, fie afară. Discută cu părinții sau bunicii despre cum se jucau ei singuri când erau copii. Desenează jucăria sau jocul tău preferat.



Continuă modelul.

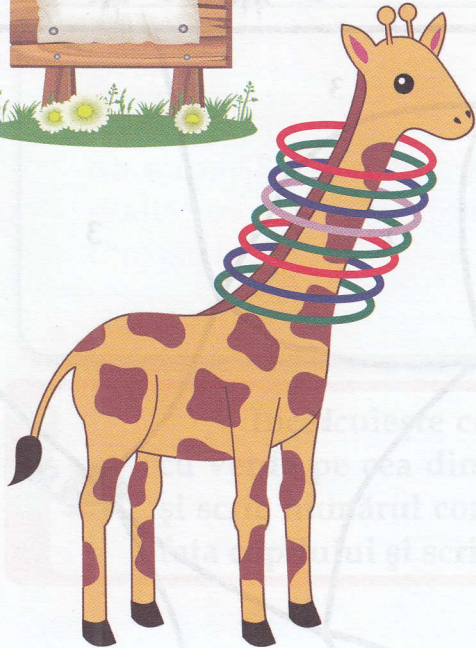


... crocodilii nu vor avea niciodată nevoie de dentist? Pe toată durata vieții lor, au un sistem propriu care îi ajută să înlocuiască imediat dinții rușiți sau stricați cu alții noi.

Rezolvând exercițiile din paginile următoare, vei descoperi câteva modalități de a te juca singur.



**1** Numără cercurile de pe gâtul girafei. Scrie în casele numărul corespunzător.

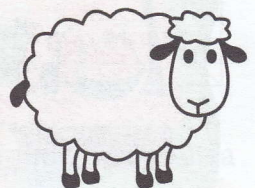
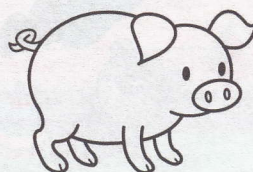
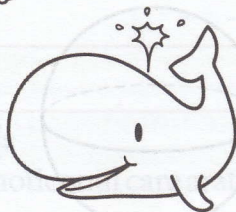
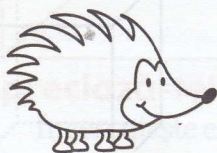
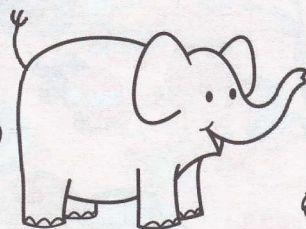
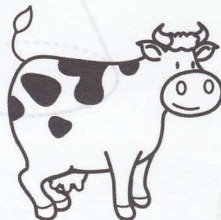


**2** Cu ce literă seamănă cercul? Desenează și tu cercuri și scrie litera O în spațiile de mai jos.



**3**

În casă te poți juca cu animalele de jucărie. Alcătuieste prin încercuire mulțimea animalelor domestice. Colorează toate animalele.



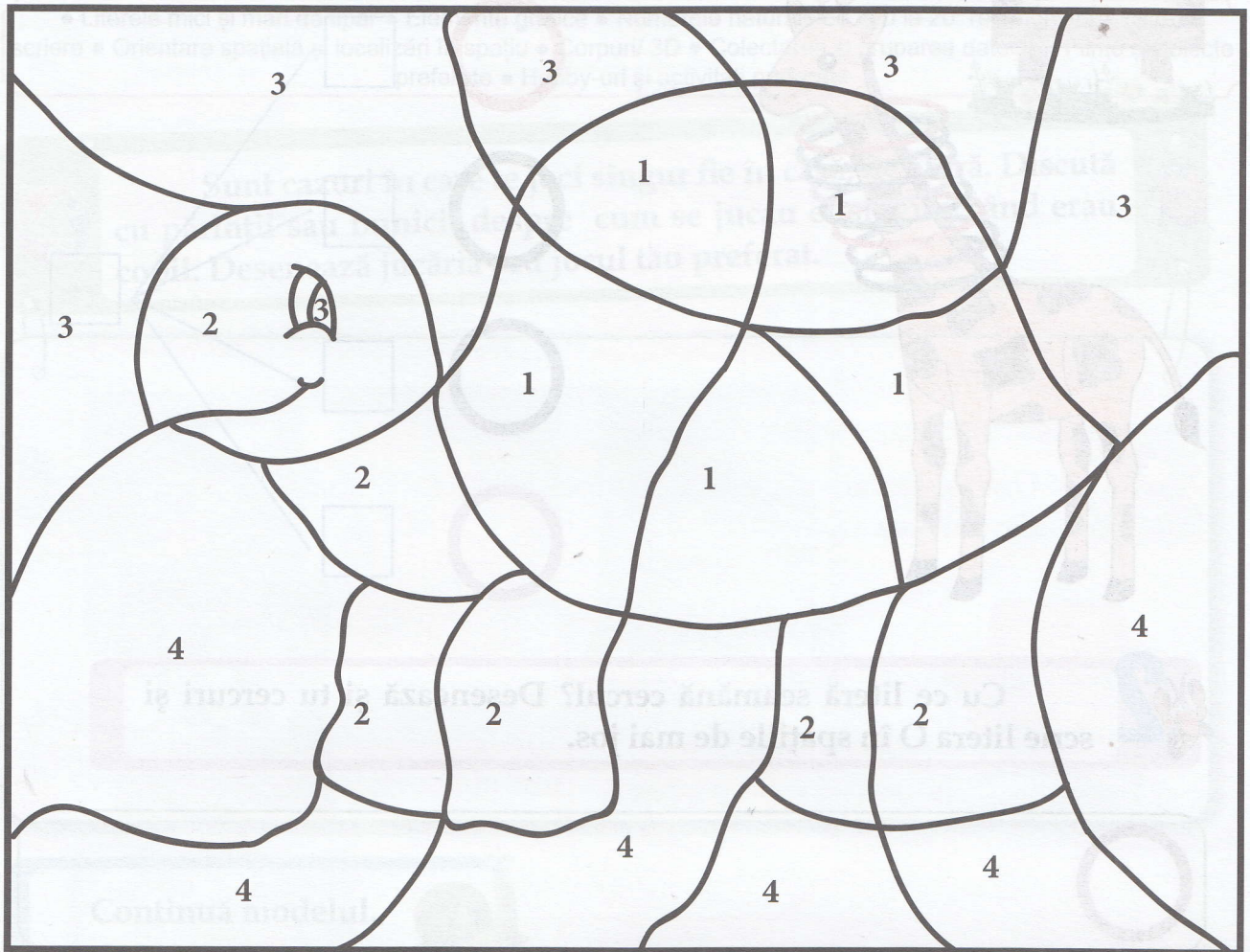




Colorează puzzle-ul, respectând legenda.



- 1
- 2
- 3
- 4



Trasează o linie de la jucăriile de nisip la corpurile geometrice cu formă asemănătoare.

